

10. Дескриптивна статистика

94. Креирати вектор $x(51, 48, 54, 45, 49, 48, 52, 52, 46, 49)$ а потом за креирани вектор израчуанати најмању и највећу вредност и након тога извршити исцртавање хистограма за фреквенције појављивања сваког од елемената.

Решење

$x = [51\ 48\ 54\ 45\ 49\ 48\ 52\ 52\ 46\ 49];$

$\min(x)$

$\max(x)$

$\text{hist}(x)$

95. Креирати вектор псеудослучајних целих бројева у интервалу од 41 до 74 под називом *подаци* састављен од 15 елемената, а потом за креирани вектор израчуанати аритметичку средину, модус и медијану и након тога извршити исцртавање хистограма за фреквенције појављивања сваког од елемената.

Решење

$\text{podaci} = \text{randi}([41\ 74], 1, 15)$

$\text{mean}(\text{podaci})$

$\text{mode}(\text{podaci})$

$\text{median}(\text{podaci})$

$\text{hist}(\text{podaci})$

96. Креирати вектор псеудослучајних целих бројева у интервалу од 3 до 12 под називом *подаци* састављен од 7 елемената, а потом за креирани вектор израчуанати хармонијску и геометријску средину.

Решење

$\text{podaci} = \text{randi}([3\ 12], 1, 7)$

$\text{harmmean}(\text{podaci})$

$\text{geomean}(\text{podaci})$

97. Креирати вектор $x(6,11,9,9,6,11,9,7,9)$ а потом за креирани вектор израчуанати варијансу и стандардну девијацију.
-

Решење

```
x=[ 6 11 9 9 6 1 9 7 9];  
var(x)  
std(x)
```

98. Креирати 4x4 матрицу псеудослучајних целих бројева у интервалу од 2 до 18, а потом израчуанати аритметичку средину врста матрице и приказати ту матрицу помоћу тродимензионалног стем графика.
-

Решење

```
A=randi([2 18],4,4)  
mean(A,2)  
stem3(A)
```

99. Креирати 3x3 матрицу псеудослучајних целих бројева у интервалу од 20 до 27, а потом израчуанати аритметичку средину колона матрице и приказати ту матрицу помоћу тродимензионалног стем графика.
-

Решење

```
A=randi([20 27],3,3)  
mean(A)  
stem3(A)
```
