

VEŽBA 1 – Brojevi i izrazi

ARITMETIČKI OPERATORI	
Operacija	Simbol
Sabiranje	+
Oduzimanje	-
Množenje	*
Deljenje s desna	/
Deljenje s leva	\
Stepenovanje	^

RELACIJSKI OPERATORI	
Relacija	Simbol
Manje	<
Manje ili jednako	<=
Veće	>
Veće ili jednako	>=
Jednako	= =
Nejednako	~ =

LOGIČKI OPERATORI	
Operacija	Simbol
Negacija	~
Konjukcija	&
Disjunkcija	

DEFINISANE PROMENLJIVE	
ans	Promenljiva kojoj je dodeljena vrednost poslednjeg izraza (answer)
pi	broj π
eps	Dozvoljena tolerancija greške, odnosno najmanja razlika između dva broja koju može da uoči
Inf	∞ (infinity)
i, j	Imaginarna jedinica
Nan	Nije broj (Not-a-Number)

PRIKAZ REZULTATA	
format long	14 decimala
format short	4 decimale
format long e	Naučna notacija sa 15 decimala
format short e	Naučna notacija sa 4 decimale
format bank	2 decimale
format rat	Razlomak
vpa (a,n)	n značajnih cifara broja a

Primer.

Broj π predstaviti koristeći neke od prethodnih formata

Rešenje:

```
format long, pi
```

```
ans =
```

```
3.141592653589793
```

```
format short, pi
```

```
ans =
```

```
3.1416
```

```
format rat, pi
```

```
ans =
```

```
355/113
```

```
vpa(pi,7)
```

```
ans =
```

```
3.141593
```

NEKE UGRAĐENE FUNKCIJE	
Funkcija	Opis
mod(a,k)	Ostatak pri deljenju broja a sa k
sqrt(x)	Kvadratni koren od x
exp(x)	Eksponečijalna funkcija
abs(x)	Apsolutna vrednost od x
log(x)	Prirodni logaritam (osnova e)
log10(x)	Logaritam sa osnovom 10
factorial(x)	Faktorijel od x
sin (x)	Sinus ugla x
cos (x)	Kosinus ugla x
tan (x)	Tangens ugla x
cot (x)	Kotangens ugla x

NEKE UGRADENE NAREDBE	
Naredba	Opis
syms	pravi simboličke promenljive, pa izrazi nemaju numeričku vrednost u trenutku izvršenja i rezultat je simbolički izraz
simplify()	“pokuša” da uprosti izraz
expand()	“širi” algebarski izraz – množi, primenjuje trigonometrijske formule, itd.
factor()	rastavlja na činioce
pretty()	prikazuje simbolički izraz u čitljivijem formatu

Primer.

Uprostiti izraz :

$$\frac{a^2 \left(\frac{1}{b} - \frac{1}{c}\right) + b^2 \left(\frac{1}{c} - \frac{1}{a}\right) + c^2 \left(\frac{1}{a} - \frac{1}{b}\right)}{\frac{a}{bc}(c-b) + \frac{b}{ca}(a-c) + \frac{c}{ab}(b-a)}$$

Rešenje:

```
syms a b c;
izraz=(a^2*(1/b-1/c)+b^2*(1/c-1/a)+c^2*(1/a-1/b))/((a/(b*c)*(c-
b)+(b/(c*a))*(a-c)+(c/(a*b))*(b-a)));
simplify(izraz)
```

ans =

a + b + c

Primer.

Izračunati proizvod izraza $a = (x^2 + x + 1)(x - 2)$ i $b = (x^3 + 3x^2 + x + 1)(x + 4)$.

Rešenje:

```
syms x;
a=(x^2+x+1)*(x-2);
b=(x^3+3*x^2+x+1)*(x+4);
expand(a*b)
```

ans =

$x^7 + 6x^6 + 5x^5 - 17x^4 - 28x^3 - 35x^2 - 14x - 8$

Primer.

Rastaviti na činioce:

- broj 34562 napisati kao proizvod prostih brojeva
- izraz $a^2 + 2ab + b^2 - c^2$
- faktorisati polinom $x^5 - 3x^4 - 5x^3 + 15x^2 + 4x - 12$

Rešenje:

a)

```
factor(34562)
```

```
ans =
```

$$2 \quad 11 \quad 1571$$

b)

```
syms a b c;
factor(a^2+2*a*b+b^2-c^2)
```

```
ans =
```

$$[a + b - c, a + b + c]$$

c)

```
syms x;
factor(x^5-3*x^4-5*x^3+15*x^2+4*x-12)
```

```
ans =
```

$$[x - 1, x - 2, x - 3, x + 2, x + 1]$$

VEŽBA 2 – Matrice i vektori

MATRICE SPECIJALNIH STRUKTURA	
eye(n)	jedinična m-ca $n \times n$
eye(m,n)	jedinična m-ca $m \times n$
eye(size(A))	jedinična m-ca dimenzija m-ce A
zeros(dimenzija m-ce)	nula m-ca
ones(dimenzija m-ce)	m-ca sa svim jedinicama
magic(dimenzija m-ce)	magična matrica
rand(dimenzija m-ce)	matrica čiji su elementi slučajni brojevi sa uniformnom raspodelom
randn(dimenzija m-ce)	matrica čiji su elementi slučajni brojevi sa standardnom normalnom raspodelom
diag(a)	Ako je a vektor formira kvadratnu matricu sa elementima na glavnoj dijagonali jednakim vektoru a
diag(A)	Ako je A matrica formira vektor od elemenata njene glavne dijagonale.

FORMIRANJE NEKIH SPECIJALNIH VEKTORA	
početna vrednost : korak : krajnja vrednost	generisanje prema razmaku između (susednih) elemenata
linspace(početna vred., krajnja vred., broj elemenata)	generisanje prema broju elemenata

NEKE UGRAĐENE FUNKCIJE	
Funkcija	Opis
det(A)	Determinant m-ce A
inv(A)	Inverzna m-ca m-ce A
sum()	suma (sabira elemente vektora ili sabira elemente po kolonama u matrici)
prod()	proizvod
min()	najmanji element
max()	najveći element
mean()	srednja vrednost
harmmean	harmonijska sredina
geomean()	geometrijska sredina
mode()	mod
median()	medijana

Primer.

Za datu matricu $A = \begin{bmatrix} 3 & -4 & 5 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ odrediti:

- a) dimenziju m-ce
- b) determinantu
- c) transponovanu m-cu
- d) inverznu m-cu
- e) formirati m-cu $B = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$
- f) izvojiti elemente druge vrste matrice A
- g) izdvojiti elemente treće kolone m-ce A i od tih elemenata formirati dijagonalnu m-cu C
- h) zameniti element (1,3) m-ce C sa 2
- i) $A+B$, $A-2C+3I$
- j) Uočiti razliku između A^*B i $A.*B$

Rešenje:

A=[3,-4,5;0,-3,1;0,0,-1];

a)

[m,n]=size(A)

m =

3

n =

3

b)

det(A)

ans =

9

c)

A'

ans =

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ -4 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

5 1 -1

d)
inv(A)

ans =

0.3333 -0.4444 1.2222
0 -0.3333 -0.3333
0 0 -1.0000

format rat, ans

ans =

1/3 -4/9 11/9
0 -1/3 -1/3
0 0 -1

format

e)

B=diag(diag(A))

B =

3 0 0
0 -3 0
0 0 -1

f)
A(2,:)

ans =

0 -3 1

g)
C=diag(A(:,3))

C =

5 0 0
0 1 0
0 0 -1

h)
C(1,3)=2

C =

5 0 2

$$\begin{matrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{matrix}$$

i)
A+B

ans =

$$\begin{matrix} 6 & -4 & 5 \\ 0 & -6 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{matrix}$$

A-2*C+3*eye(3)

ans =

$$\begin{matrix} -4 & -4 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 4 \end{matrix}$$

j)
A*B % množenje m-ca po definiciji

ans =

$$\begin{matrix} 9 & 12 & -5 \\ 0 & 9 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{matrix}$$

A.*B % pojedinačno množenje odgovarajućih elemenata

ans =

$$\begin{matrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{matrix}$$

Primer.

Izračunati determinantu:

$$\begin{vmatrix} 10 & k & 1 & -6 \\ -1 & 3 & 2 & k \\ k & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \end{vmatrix}$$

Rešenje:

```
syms k
K=[10 k 1 -6; -1 3 2 k; k 2 1 -1; 1 1 -1 -1];
det(K)
```

ans =

```

k^3 + k - 30
factor(ans)
ans =
[ k - 3, k^2 + 3*k + 10]

```

Primer.

Formirati vektor

- a) a – parnih brojeva iz interval [10,20] u opadajućem nizu i odrediti dužinu
a1 – kvadrata parnih brojeva iz interval [10,20]
- b) b – ravnomerno raspoređenih pet elemenata iz intervala [0,10]
- c) c – nadovezivanjem vektora b na vektor a
odrediti najveći i najmanji element vektora c,mod,medijanu, kao i sumu i srednju vrednost elemenata vektora c

Rešenje:

a)
a=20:-2:10

a =
20 18 16 14 12 10

length(a)

ans =
6

a1=a.^2

a1 =
400 324 256 196 144 100

b)
b=linspace(0,10,5)

b =
0 2.5000 5.0000 7.5000 10.0000

c)
c=[a,b];

max(c)

ans =

20

min(c)

ans =

0

mode(c)

ans =

10

median(c)

ans =

10

sum(c)

ans =

115

mean(c)

ans =

10.4545

VEŽBA 3 – Grafici funkcija

Crtanje grafa 1D funkcija

CRTANJE GRAFIKA	
plot (x)	na ordinati su indeksi elemenata vektora, a na apscisi sami elementi
plot (x,y)	grafik y u odnosu na x
plot (x,y,'vrsta linije marker boja')	Vrsta linije (-, -, :, --, itd.) Marker (*, +, x, o, itd.) Boja (r-red, g-green, b-blue, y-yellow, itd)
plot (x1,y1,x2,y2)	više linija na istom grafiku
subplot(m,n,p)	deli ekran na mxn delova i u p-tomcrtaj grafik funkcije
ezplot(funkcija,[a,b])	Simbolički zadata f-ja na intervalu [a,b]

OZNAČAVANJE GRAFIKA
title ('naziv grafika')
xlabel ('naziv x-ose'), ylabel ('naziv y-ose')
text ('tekst na grafiku')
gtext ('tekst na grafiku') – mišem označimo mesto na grafiku gde želimo da bude tekst
legend ('prvi element legende', 'drugi', ...)
grid – crtanje mreže

Naredba hold on zadržava sliku na ekranu, dok je suprotna njoj naredba hold off

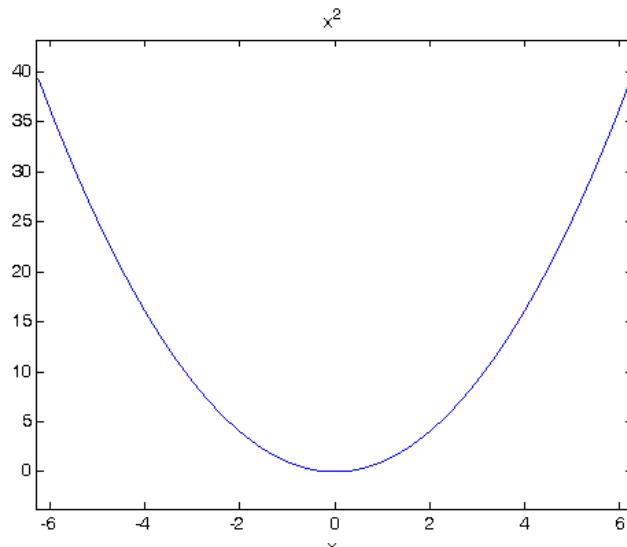
Primer.

Grafički predstaviti funkciju: $y = x^2$.

Rešenje:

I način:
`x=-20:0.1:20;
y=x.^2;
plot(x,y)`

II način:
`syms x
f=x^2;
ezplot(f)`



Primer.

Grafički predstaviti funkciju $\sin x$ i $\cos x$ u istom prozoru.

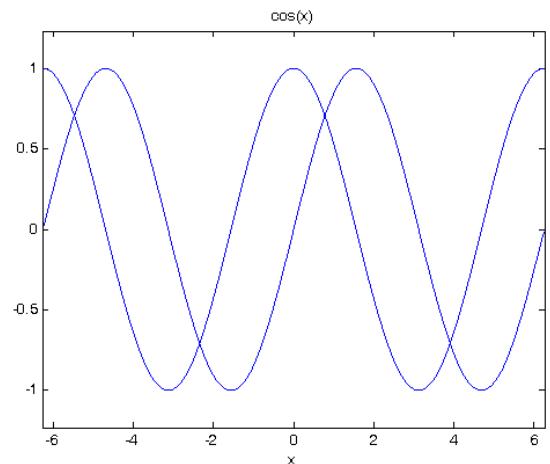
Rešenje:

I način:

```
x=0:0.1:2*pi;
y1=sin(x);
y2=cos(x);
plot(x,y1,x,y2)
```

II način:

```
syms x;
y1=sin(x);
y2=cos(x);
figure(1); ezplot(y1)
figure(2); ezplot(y1); hold on; ezplot(y2)
```



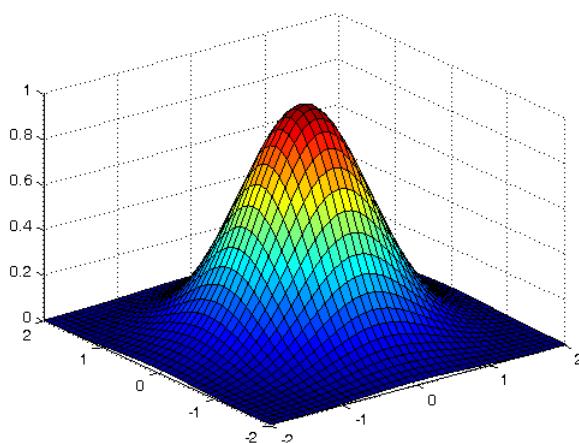
Crtanje grafa 2D funkcija

Primer.

Grafički predstaviti funkciju: $z(x, y) = e^{-(x^2+y^2)}$ domenu $D = [-2, 2] \times [-2, 2]$ sa korakom $k = 0.1$.

Rešenje:

```
[x,y]=meshgrid(-2:0.1:2, -2:0.1:2);
z=exp(-(x.^2+y.^2));
surf(x,y,z)
```



VEŽBA 4 - M-fajlovi i naredbe

Naredba for služi za ponavljanje niza naredbi unapred zadati broj puta.

```
for promenljiva=početna vrednost:korak:krajnja vrednost  
    niz naredbi  
end
```

Naredba while izvršava se dok je uslov zadovoljen

```
while logički uslov  
    niz naredbi  
end
```

Naredba if...else slična je naredbi while jer se takođe koristi za ponavljanje niza naredbi sve dok je zadovoljen određeni uslov.

```
if logički izraz  
    naredbe1  
else  
    naredbe2  
end
```

M-fajlovi

Niz naredbi može da se čuva u fajlu sa datim imenom i estenzijom .m - to su **script fajlovi**. Izvršava se u MATLAB-u navođenjem imena fajla.

Primer.

Kreirati fajl faktorijel10.m koji računa n! za n=10.

Rešenje:

```
p=1;  
for k=1:10  
    p=p*k;  
end  
p  
  
>>faktorijel10  
p =  
3628800
```

Posebna vrsta m - fajlova su **funkcijski fajlovi** u kojima se definišu nove funkcije sa ulaznim i izlaznim parametrima.

```
function [izlazne varijable]=ime_funkcije(ulazne varijable)

naredbe
end
```

Primer.

Kreirati funkcijski fajl *faktorijel(n)* koji računa n!, gde je n ulazni podatak.

Rešenje:

```
function [ p ] = faktorijel( n )
p=1;
for k=1:n
    p=p*k;
end
end
```

```
>> faktorijel(5)
```

```
ans =
```

```
120
```

Primer.

Napisati program *zbirfaktorijela* koji računa zbir faktorijela prvih n prirodnih brojeva (iskoristiti funkcijski fajl iz prethodnog primera).

Rešenje:

```
n=input('Unesite n:');
s=0;
for k=1:n
    s=s+faktorijel(k);
end
s
```

```
>> zbirfaktorijela
Unesite n:4
```

```
s =
```

```
33
```

Primer.

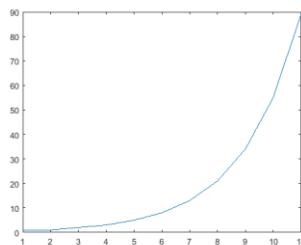
Kreirati fajl *fibbr.m* koji sadrži naredbe za određivanje i crtanje Fibonačijevih brojeva-1,1,2,3,5,8,... manjih od 100.

Rešenje:

```
fb=[1 1];
i=1;
while fb(i)+fb(i+1)<100
    fb(i+2)=fb(i)+fb(i+1);
    i=i+1;
end
fb, plot(fb)

>> fibbr

fb =
89     1     1     2     3     5     8    13    21    34    55
```



Primer.

Kreirati funkcijski fajl *slucajnamatrica.m* čiji su elementi slučajni brojevi od 0 do 10.

Rešenje:

```
function [ A ] = slucajnaMatrica( m,n )
A=round(10*rand(m,n));
end

>>A=slucajnaMatrica(5,3)
```

A =

7	8	4
0	7	4
3	3	8
0	10	8
1	0	2

Primer.

Napisati program koji za uneti vektor računa zbir parnih i proizvod neparnih brojeva.

a) Kreirati fajl *SumaProizvod.m*

```
a=input('Unesite vektor a:')
[m,n]=size(a);
if m~=1
    error('Niste uneli vektor')
else
suma=0;
proizvod=1;
for k=1:n
    if(mod(a(k),2)==0)
        suma=suma+a(k);
    else
        proizvod=proizvod*a(k);
    end
end
end
suma, proizvod

>>SumaProizvod
Unesite vektor a:[1:5]

a =
1     2     3     4     5

suma =
6

proizvod =
15
```

b) Kreirati funkcijski fajl SP.m

```
function [suma,proizvod] = SP( a )
[m,n]=size(a);
if m~=1
    error('Niste uneli vektor')
else
suma=0;
proizvod=1;
for k=1:n
    if(mod(a(k),2)==0)
        suma=suma+a(k);
    else
        proizvod=proizvod*a(k);
    end
end
```

```
end  
end  
end
```

```
>>[suma,proizvod]=SP([1:5])
```

```
suma =
```

```
6
```

```
proizvod =
```

```
15
```

VEŽBA 5 – Izvodi i integrali

IZVODI I INTEGRALI	
Funkcija	Opis
diff (f, x, n)	n-ti izvod simbolički zadate funkcije f po x
int(f,x)	Neodređeni integral f-je f $\int f(x)dx$
int(f,x,a,b)	Određeni integral f-je f na intervalu [a,b] $\int_a^b f(x)dx$

Primer.

Naći prvi i drugi izvod funkcije: $y = \frac{x^3}{1-x^3}$.

Rešenje:

```

syms x;
y=x^3/(1-x^3);
y1=diff(y) % ili y1=diff(y,x)

y1 =
(3*x^5)/(x^3 - 1)^2 - (3*x^2)/(x^3 - 1)

simplify(y1)

ans =
(3*x^2)/(x^3 - 1)^2

pretty(ans)

$$\frac{3x^2}{(x^3 - 1)^2}$$


y2=diff(y,2) % ili y2=diff(y,x,2) ili y2=diff(y1)

y2 =
(24*x^4)/(x^3 - 1)^2 - (6*x)/(x^3 - 1) - (18*x^7)/(x^3 - 1)^3

simplify(y2)

```

```

ans =
-(6*x*(2*x^3 + 1))/(x^3 - 1)^3
pretty(ans)

```

$$-\frac{6x(2x^3 + 1)}{(x^3 - 1)^3}$$

Primer.

Odrediti parcijalne izvode f-je ako je:

$$f(x, y) = x^3 + y^3 - 6xy$$

Rešenje:

```
syms x y;
```

```
f=x^3+y^3-6*x*y;
```

```
fx=diff(f,x)
```

```
fx =
```

$$3x^2 - 6y$$

$$3y^2 - 6x$$

```
fxx=diff(fx,x)
```

```
fxx =
```

$$6x$$

```
fy=diff(fy,y)
```

```
fy =
```

$$6y$$

```
fxy=diff(fx,y)
```

```
fxy =
```

$$-6$$

```
fyx=diff(fy,x)
```

```
fyx =
```

```
-6
```

Primer.

Odrediti integral: $\int x^3 e^{3x} dx$.

Rešenje:

```
syms x;
f=x^3*exp(3*x);
int(f) % ili int(f,x)
```

```
ans =
```

```
(exp(3*x)*(27*x^3 - 27*x^2 + 18*x - 6))/81
```

Primer.

Izračunati: $\int_{-1}^3 ((7x+7) - (-x^2 + 3x + 4)) dx$.

Rešenje:

```
syms x;
f=(7*x+7)-(-x^2+3*x+4)
```

```
f =
```

```
x^2 + 4*x + 3
```

```
int(f,-1,3) % ili int(f,x,-1,3)
```

```
ans =
```

```
112/3
```

VEŽBA 6 – Sistem linearnih jednačina

Primer.

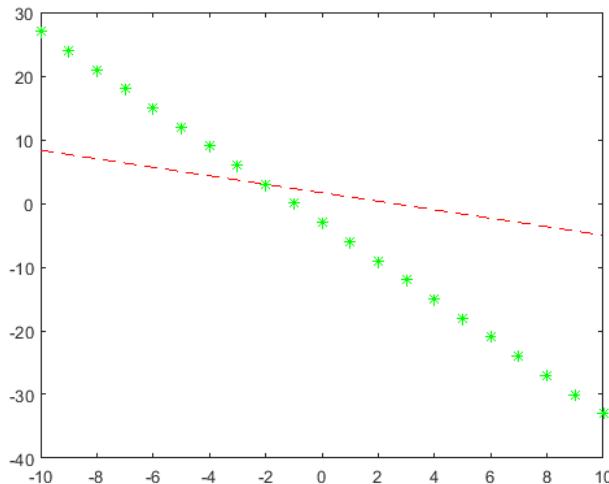
Rešiti sistem linearnih jednačina:

$$\begin{aligned} 2x + 3y &= 5 \\ 3x + y &= -3 \end{aligned}$$

- a) grafički
- b) matrično
- c) pomoću f-je solve()
- d) Kramerovim pravilom

a)

```
x=-10:1:10;  
y1=(5-2*x)/3;  
y2=-3-3*x;  
plot(x,y1, 'r--', x, y2, 'g*')
```



b)

```
A=[2,3;3,1];  
b=[5,-3]';  
X=inv(A)*b
```

X =

$$\begin{pmatrix} -2.0000 \\ 3.0000 \end{pmatrix}$$

X=A\b

X =

-2
3

c)

```
syms x y;
[x,y]=solve([2*x+3*y==5,3*x+y==-3],[x,y])
```

x =

-2

y =

3

d)

```
function [ x ] = KramerovoPravilo( A,b )
[m,n] = size(A);
if m~=n
error('Matrica nije kvadratna')
end
if det(A) == 0
error('Matrica je singularna')
end
for j = 1 : n
C = A;
C(:, j) = b;
x(j) = det(C)/det(A);
end
x = x';
end
```

```
>>KramerovoPravilo(A,b)
```

ans =

-2.0000
3.0000